

DEYVIDYORCH BALDOMERO SÁNCHEZ MORALES

Frontend Developer | React & TypeScript

dybsm98@outlook.es • +51 926 672 220 • Lima, Perú (remoto)

github.com/dyorch • linkedin.com/in/dyorch

PERFIL

Desarrollador Frontend con ~2.5 años de experiencia construyendo interfaces web escalables, accesibles y mantenibles con React, TypeScript y Tailwind CSS. En mi rol actual migré el frontend del producto (~50k líneas) a una arquitectura modular por features sin interrumpir producción y construí un design system propio de ~50 componentes. Experiencia complementaria en backend ligero (Node.js, Express, APIs REST, Firebase). Enfocado en rendimiento, accesibilidad y código limpio.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend: React.js, TypeScript, JavaScript (ES6+), Next.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3

Estado & datos: TanStack Query v5, Context API, React Hook Form, Zod, hooks personalizados, manejo de caché

UI & calidad: Design systems, TanStack Table, componentes accesibles (a11y), pruebas E2E (Cypress/Playwright), Figma, Core Web Vitals

Backend & APIs: Node.js, Express, REST APIs, WebSocket, JWT, Firebase (Auth, Firestore, Storage, Hosting)

Arquitectura: Modular por features, separación de capas, clean code, internacionalización (i18n en/es)

Cloud & deploy: Cloudflare (Workers, Pages, Durable Objects, D1), Huawei Cloud, AWS, Google Cloud; WAF, ECS, VPN, backups

Herramientas & metodologías: Git/GitHub (Git Flow), Vite, npm/yarn, Linux, Scrum, code reviews, documentación técnica, trabajo remoto

Idiomas: Español (nativo), Inglés (básico–intermedio)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

El Sol Neighborhood Educational Center

Frontend Full Stack Developer

Remoto

Diciembre 2024 – Presente

- Desarrollo el frontend de CHW Learning Hub, plataforma educativa para Community Health Workers con ~1.000 usuarios registrados, dentro de un equipo de 7 personas.
- Migré el frontend React + TypeScript (~50k líneas) desde una base legacy hacia una arquitectura modular por features con separación de capas (services → formatters → hooks → UI); documenté la arquitectura y la deuda técnica como referencia del equipo.
- Construí un design system propio de ~50 componentes accesibles (React + TypeScript), reduciendo la dependencia de librerías externas (Radix UI / shadcn).
- Implementé tablas de administración con TanStack Table v8 (filtrado, orden, búsqueda con debounce y paginación server-side), reutilizadas en más de 15 pantallas.
- Establecí patrones de estado y datos con TanStack Query v5 y formularios con React Hook Form + Zod, e implementé la internacionalización (i18n) en español e inglés.
- Implementé una capa de caché y optimicé las búsquedas con debounce, memoización y Context API, mejorando la carga percibida y los tiempos de respuesta.
- Construí interfaces por rol para 4 tipos de usuario (administradores, CHW, agencias y creadores de contenido) e implementé el perfil digital de los CHW (estilo LinkedIn).

Nolatech AI

Frontend Developer

Remoto

Noviembre 2024 – Diciembre 2024

- Contribuí al frontend de una aplicación de apuestas deportivas en React + Tailwind CSS, mejorando la calidad del código.
- Corregí bugs y refactoricé componentes para mejorar la legibilidad y la mantenibilidad.
- Implementé autenticación con JWT y cookies HttpOnly e integré APIs REST.

Distral SRL

Frontend Developer

Lima, Perú

Enero 2024 – Agosto 2024

- Desarrollé varios sistemas web tipo CRUD y paneles de administración responsivos en React + Tailwind CSS.
- Construí formularios con validación para la creación y edición de datos.
- Implementé tablas y listados con filtros, orden y paginación.
- Implementé autenticación y persistencia con Firebase (Auth, Firestore, Storage).
- Integré APIs externas como Google Maps en las interfaces.

Distral SRL

Analista Cloud

Lima, Perú

Agosto 2023 – Diciembre 2023

- Participé en la migración a la nube (desde on-premise) de robots RPA en Automation Anywhere de un cliente bancario.
- Automaticé despliegues y reportes mediante scripts, agilizando los tiempos de ejecución.
- Gestioné la infraestructura en la nube de los clientes, manteniendo entornos configurados y optimizados.

Bit Perfect Solutions

Analista de Sistemas / Cloud

Lima, Perú

Enero 2022 – Junio 2023

- Configuré y administré servicios en Huawei Cloud (principal), AWS y Google Cloud: WAF, ECS, VPN y backups.
- Diseñé diagramas de arquitectura para despliegues en la nube.
- Aseguré el mantenimiento de servidores (backups, instalación de aplicaciones y mantenimiento preventivo) y apliqué medidas de seguridad.

EDUCACIÓN

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC)

Ingeniero de Software – Título Profesional

Lima, Perú

Junio 2025

- Migré el frontend de Razor a React + Vite en un sistema interno de generación automática de reportes para la acreditación de las carreras de la facultad.
- Construí las interfaces para que los docentes cargaran los reportes de notas y los responsables de carrera generaran los informes (PDF con backend .NET y descarga masiva en Excel) enviados a las acreditadoras internacionales.

PROYECTOS

World Cup Live 2026 — world-cup.dyorch.com

TypeScript (strict) · Cloudflare Workers + Durable Objects · WebSockets · Web Push / Service Workers · Vite · Tailwind CSS

- Tablero del Mundial en tiempo real: marcadores en vivo, fixture por fecha, bracket y tablas de grupos vía WebSockets, con reconexión automática y fallback a polling; datos de la API pública de ESPN.
- Notificaciones Web Push implementadas a bajo nivel (VAPID / RFC 8291 con Web Crypto) mediante service workers; estado en tiempo real con Durable Objects (SQLite) en el edge.

Bot de finanzas por WhatsApp

TypeScript (monorepo pnpm) · React 19 + TanStack Router / Query · Cloudflare Workers + Hono · Tailwind CSS + shadcn/ui

- Registra ingresos y gastos desde mensajes de WhatsApp (Cloud API), con clasificación automática mediante Workers AI y un dashboard web para visualizarlos.
- API REST en el edge con Hono y D1 (SQLite) + Kysely; validación compartida con Zod y pruebas con Vitest + Testing Library.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Intereses: performance web (Core Web Vitals), accesibilidad (a11y), patrones de React, código limpio.